

Publication périodique à l'intention des jeunes du service Juvatélie



Spécial Vacances !

Kid cool

Petit Arc en ciel et moi, nous vous partageons une série de jeux à partir des timbres et divers autres objets de collection.



LA CHASSE À L'INTRUS MONÉTAIRE

Bienvenue dans le grand jeu des devises mondiales.

Dans chaque liste de pays, un intrus s'est glissé. Votre mission : le débusquer en analysant le nom de sa monnaie.

SERIE 1 : LES VOISINS DE POCHE

- Belgique
- Italie
- Suisse
- Espagne

SERIE 2 : LE DÉSERT DES DEVISES

- * Algérie
- * Maroc
- * Tunisie
- * Libye

L'intrus de la série 1.....

L'intrus de la série 2.....



Série 3 : La couronne sur la tête

- Suède
- Norvège
- Danemark
- Finlande

Série 4 : Le gang du Dollar

- * Australie
- * Nouvelle-Zélande
- * Papouasie-Nouvelle-Guinée
- * Fidji

L'intrus de la série 3.....

L'intrus de la série 4.....

Série 5 : Le choc des empires (Pour les experts)

- Chine
- Japon
- Corée du Sud
- Viêt Nam



L'intrus de la série 5.....

LES SAVANTS MYSTÈRES

Trouve le savant correspondant à chacune des énigmes suivantes, prends une loupe et aide-toi des timbres pour trouver les réponses :

- 1 - J'ai étudié la rage, inventé un vaccin et sauvé le jeune Joseph Meister en 1885.
- 2 - Nous sommes un couple de physiciens français, nous avons découvert le polonium et le radium, et reçu le prix Nobel.
- 3 - Je porte une coiffure originale, ma formule la plus célèbre lie l'énergie à la masse, $E = mc^2$, et j'ai révolutionné la physique.
- 4 - À bord du *HMS Beagle*, j'ai navigué jusqu'aux îles Galápagos. En observant des pinsons et des tortues, j'ai compris que la nature opérait une sélection impitoyable. Mon livre a bouleversé notre vision des origines du vivant.
- 5 - Envoyé par le roi pour démasquer une fraude d'orfèvre, c'est en me plongeant dans ma baignoire que la solution m'est apparue. Surexcité, j'ai couru tout nu dans les rues de Syracuse en criant que j'avais trouvé.



LES CARTES POSTALES VOYAGEUSES

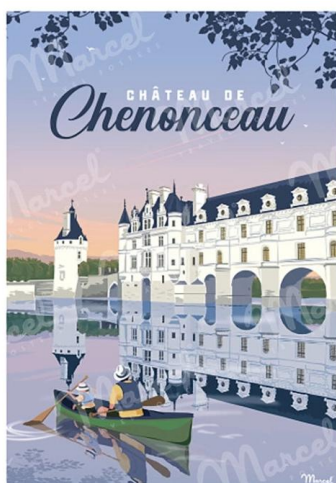
Carte A



Carte B



Carte C



Carte D



Voici 4 cartes postales extraites de la collection de notre père, Carto Dad.

Elles ont été envoyées depuis des lieux de vacances. Les expéditeurs ont écrit des messages au dos des cartes. Les textes ne correspondent pas tout à fait aux images de devant !

• **Texte 1** : « Je t'écris depuis la Provence ! Les paysages ici sentent bon les vacances. Les champs de lavande sont d'un violet magnifique. Derrière moi, on aperçoit même la forêt des Landes ! »

• **Texte 2** : « Quel séjour magique en Touraine, dans la Vallée de la Loire. Je viens de visiter un magnifique château de la Renaissance. Il est construit sur des arches, juste au-dessus du Cher. Les rois de France avaient vraiment du goût ! »

• **Texte 3** : « Bonjour de Haute-Savoie ! Je suis bien arrivé dans la plus haute chaîne de montagnes d'Europe. Il fait très chaud et nous passons nos journées à nous baigner dans l'océan. Les sommets enneigés sont superbes. »

• **Texte 4** : « Une petite carte du Bassin d'Arcachon. Je viens de grimper tout en haut de la plus haute dune d'Europe, c'était épuisant mais la vue sur la Méditerranée en bas valait le coup ! »

Attention, un piège (une erreur) s'est glissé dans chaque texte, sauf dans le bon !

Trouve les bonnes associations carte et texte ainsi que l'erreur géographique qui s'est glissée dans 3 des textes.

CARTE	TEXTE	ERREUR
A		
B		
C		
D		

LE DÉFI DE LA TOUR GOURMANDE



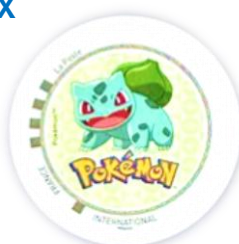
But du jeu : Amener votre Tour (la pièce verte) jusqu'au gâteau d'anniversaire tout en mangeant toutes les pommes sur son chemin. Attention : Vous ne pouvez pas reculer !

Règles du jeu :

1. **La Tour** se déplace en ligne droite, horizontalement ou verticalement, d'autant de cases que vous le souhaitez.
2. **Pour manger une pomme**, vous devez vous arrêter exactement sur la case de la pomme.
3. **Pour gagner**, vous devez manger toutes les pommes avant d'atteindre le gâteau.

En combien de coups arriveras-tu au gâteau ?

LE POKÉMON MYSTÉRIEUX



1. Le plus célèbre des Pokémon, il est jaune, de type Électrik, et c'est le meilleur ami de Sacha.
2. Un petit Pokémon rose très mignon qui ressemble à un ballon, adore chanter pour endormir tout le monde, et se fâche tout rouge après.
3. Le Pokémon de départ de type Feu de la première génération. Une petite salamandre orange avec une flamme au bout de la queue.
4. Un Pokémon de type Eau qui ressemble à une petite tortue bleue et qui crache des jets d'eau.
5. Un Pokémon de type Plante qui ressemble à un dinosaure vert avec un gros bulbe de fleur sur le dos.

Trouve le Pokémon qui se cache derrière chaque indice et remets dans l'ordre les lettres des cases en jaune pour découvrir le Pokémon mystère.

1 _ _ _ _ _ 2 _ _ _ _ _ 3 _ _ _ _ _ 4 _ _ _ _ _
5 _ _ _ _ _

Le Pokémon mystère est _ _ _ _ _

Pour gagner des pochettes de timbres ou autres cadeaux.

Envoie au moins deux des réponses trouvées dans les jeux de ce numéro à :

dcrazypostman@gmail.com ou recopie-les sur une carte postale et envoie ta carte avec un beau timbre à **Jean-Guy DALLO – Juvatélie – 23A Ancienne Route d'Armentières – 62400 ESSARS** pour gagner des pochettes de timbres ou d'autres cadeaux.

(N'oublie pas de mettre ton nom et ton adresse pour recevoir ton lot.)

Les réponses aux jeux du n°44

Enigme 1 : environ 53 ans (1865 à 1917), Enigme 2 : c) zemstvos ou zemstva, Enigme 3 : Grande-Bretagne, indice profil du roi sur les timbres Jeu de Petit Arc en Ciel : Dragon